MÓDULO DE MAPA TÉRMICO 3D NAVEGABLE DE SALA DE JUEGO

El mapa térmico 3D cuenta con cuatro modos de visualización:

    - Foto. Su finalidad es mostrar qué máquinas están en funcionamiento. Muestra en azul las máquinas con créditos cargados y en azul pero con transparencia del 20% aquellas en las que los créditos sean cero.

    - Ganancia. Su finalidad es mostrar en forma gráfica la ganancia de las máquinas. Muestra en verde las que tengan ganancia, en rojo las que tengan pérdida y la transparencia indica la magnitud de dicha ganancia o pérdida. La opacidad plena corresponde a un valor de ganancia a establecer por el usuario.

    - Tiempo de uso por contadores/eventos (es doble modo): Las máquinas se muestran en azul con una transparencia dada por el porcentaje de tiempo que estuvieron ocupadas, en donde la opacidad plena corresponde a un porcentaje de tiempo de uso a establecer por el usuario.

Todos los modos del mapa tienen tres esquemas de funcionamiento: instantánea, animación y búsqueda. La instantánea es la situación actual inmediata de la sala, actualizándose periódicamente. La animación muestra sucesivamente la situación correspondiente a cada lapso para un intervalo dado y la búsqueda permite ver la situación en un instante dado del pasado.

Query de modo Foto/Instantánea

SELECT    UID, PosX, PosY, 0 AS Angulo, ISNULL(C14,0) AS CurrentCredits  
FROM    NG.dbo.AT\_Maquinas  
    INNER JOIN NG\_OnlineG.dbo.ST\_UltimosDatosMaquina ON IDEntidad = Maquina  
    LEFT JOIN NG\_OnlineG.dbo.LT\_OnlineContadores ON UltimosContadores = IDOnlineContadores

Query de modo Foto/Animación y Búsqueda

    En el modo animación y búsqueda no realizo una consulta por fecha/hora directamente sino que utilizo los límites de lapsos establecidos en NG.dbo.AT\_Lapsos y los lapsos transcurridos registrados en NG\_OnlineG.dbo.LT\_LapsosTranscurridosMaquina.

DECLARE        @lapso    int;  
SET            @lapso = 2;        -- Corresponde a NG.dbo.AT\_Lapsos  
  
DECLARE        @numeroLapso int;  
SET            @numeroLapso = 3;  
  
SELECT     UID, PosX, PosY, 0 AS Angulo, ISNULL(C14,0) AS CurrentCredits, HoraInicioTeorica  
FROM    NG\_PadronNewtronic.dbo.AT\_Maquinas WITH (NOLOCK)  
    LEFT JOIN NG\_OnlineGualeguay.dbo.LT\_LapsosTranscurridosMaquina WITH (NOLOCK) ON IDEntidad = Maquina  
    LEFT JOIN NG\_OnlineGualeguay.dbo.LT\_OnlineContadores WITH (NOLOCK) ON ContadoresIniciales = IDOnlineContadores  
    LEFT JOIN NG\_PadronNewtronic.dbo.LT\_LapsosTranscurridos WITH (NOLOCK) ON LapsoTranscurrido = IDLapsoTranscurrido  
WHERE    LapsoTranscurrido =  
(  
    SELECT     TOP 1 IDLapsoTranscurrido  
    FROM    NG\_PadronNewtronic.dbo.LT\_LapsosTranscurridos WITH (NOLOCK)  
    WHERE    Lapso = @lapso  
      AND    NumeroLapso = @numeroLapso  
    ORDER BY IDLapsoTranscurrido DESC  
)

Query de modo Ganancia

    De esta consulta se obtienen las instantáneas, animaciones y búsquedas jugando con la asignación de @numeroLapso.

DECLARE @lapso int;  
SELECT    @lapso = 3;  
  
DECLARE @numeroLapso int;  
SELECT    TOP 1 @numeroLapso = NumeroLapso  
FROM    NG.dbo.LT\_LapsosTranscurridos WITH (NOLOCK)  
WHERE    Lapso = @lapso  
ORDER BY IDLapsoTranscurrido;  
  
SELECT    UID, PosX, PosY, 0 AS Angulo, Ganancia  
FROM    NG\_OnlineG.dbo.LT\_LapsosTranscurridosMaquina WITH (NOLOCK)  
    LEFT JOIN NG.dbo.AT\_Maquinas ON IDEntidad = Maquina  
WHERE    LapsoTranscurrido =  
(  
    SELECT     TOP 1 IDLapsoTranscurrido  
    FROM     NG.dbo.LT\_LapsosTranscurridos  
    WHERE    Lapso = @lapso  
      AND     NumeroLapso = @numeroLapso  
    ORDER BY IDLapsoTranscurrido DESC  
);

Query de modo Tiempo de Uso/Instantánea  
  
DECLARE @lapso int;  
SET        @lapso = 1;  
  
SELECT    UID, PosX, PosY, 0 AS Angulo, TiempoUsoEventos, TiempoUsoCreditos  
FROM    NG.dbo.AT\_Maquinas WITH (NOLOCK)  
    LEFT JOIN NG\_OnlineG.dbo.ST\_LapsosTranscurridosMaquina S WITH (NOLOCK) ON IDEntidad = Maquina  
    LEFT JOIN NG\_OnlineG.dbo.LT\_LapsosTranscurridosMaquina LTM WITH (NOLOCK) ON S.LapsoTranscurridoMaquina = LTM.IDLapsoTranscurridoMaquina  
WHERE    Lapso = @lapso;